

Tool name	Tool modules/features	MS1 (Apr.)	MS2 (June)	MS3 (Aug.)	MS4 (Oct.)
Goal:		30,0%	70,0%	90,0%	90,0%
Actual:		42.1%	71,8%	88.25%	91.77%
Tool Commonalities					
	Groups	30,0%	100,0%	100,0%	100,0%
	Prefabs	70,0%	90,0%	100,0%	100,0%
	Search	60,0%	80,0%	100,0%	100,0%
	Multiselection, multiedit	70,0%	100,0%	100,0%	100,0%
	Prefabs/entity viewers vizualiser	0,0%	0,0%	0,0%	80,0%
	Locking of assets/entities	0,0%	0,0%	10,0%	10,0%
	Meta-data	20,0%	90,0%	100,0%	100,0%
Versioning					
	Classes	50,0%	90,0%	90,0%	90,0%
	Database/serialization	70,0%	90,0%	90,0%	90,0%
Map Editor					
	World properties	0,0%	30,0%	70,0%	80,0%
	World generation	20,0%	20,0%	90,0%	90,0%
	Space object data	10,0%	60,0%	80,0%	100,0%
	Substance Designer link	0,0%	90,0%	100,0%	100,0%
	Data reporting	0,0%	0,0%	100,0%	100,0%
	Traderoutes	0,0%	0,0%	90,0%	90,0%
	Quest Linking	0,0%	0,0%	100,0%	100,0%
Ship Editor					
	Basic Stats - Capital ships - Data Editor	40,0%	60,0%	100,0%	100,0%
	Basic Stats - Light Craft - Data Editor	0,0%	60,0%	100,0%	100,0%
	Assign Ship Visuals - Data Editor	0,0%	60,0%	100,0%	100,0%

Link Tilemaps	0,0%	80,0%	100,0%	100,0%
Ship equipment - Data Editor	0,0%	70,0%	70,0%	70,0%
Crew	0,0%	0,0%	0,0%	0,0%
Cargo hold	0,0%	0,0%	0,0%	0,0%

Character Editor

Basic Stats	60,0%	95,0%	100,0%	100,0%
Assign Character visuals to character	60,0%	80,0%	100,0%	100,0%
Character Skills	20,0%	20,0%	100,0%	100,0%
Assign Abilities, Traits and Medals to character	40,0%	60,0%	80,0%	80,0%
Equipment	40,0%	80,0%	100,0%	100,0%
Assign Loot to character	0,0%	30,0%	100,0%	100,0%
Assign Shop and Shop content to character	0,0%	30,0%	100,0%	100,0%
Assigning Dialogue	40,0%	80,0%	100,0%	100,0%
Behaviour	10,0%	60,0%	80,0%	80,0%
Integration with Mecanim	0,0%	0,0%	0,0%	100,0%
Abilities	60,0%	90,0%	90,0%	90,0%

Squad Formations Editor

Cover system	20,0%	80,0%	80,0%	80,0%
--------------	-------	-------	-------	-------

Ability Editor

Common Stats	90,0%	90,0%	100,0%	100,0%
Ship Ability Stats	0,0%	90,0%	90,0%	90,0%
Character Ability Stats	80,0%	90,0%	100,0%	100,0%
Character Traits	20,0%	20,0%	75,0%	75,0%
Formulas	50,0%	70,0%	70,0%	70,0%
Targetting	60,0%	90,0%	90,0%	90,0%
Modifiers/Effects	70,0%	90,0%	90,0%	90,0%

Item Editor

Stats	60,0%	90,0%	100,0%	100,0%
Link with Abilities	60,0%	90,0%	100,0%	100,0%
Crafting Recipes	0,0%	50,0%	100,0%	100,0%
Basic Items	0,0%	80,0%	100,0%	100,0%
Character Equipment	40,0%	80,0%	100,0%	100,0%
Starbase Facilities	0,0%	40,0%	40,0%	50,0%
Visuals	20,0%	80,0%	80,0%	80,0%

Dialogue Editor

Chat Mapper integration	30,0%	70,0%	100,0%	100,0%
Dialog Plugin extension	0,0%	0,0%	0,0%	100,0%

Level Editor

Grid	60,0%	90,0%	90,0%	90,0%
Grid abstraction	0,0%	0,0%	0,0%	100,0%
Colliders	50,0%	90,0%	100,0%	100,0%
Fog of war	50,0%	60,0%	90,0%	100,0%
Away Missions	0,0%	0,0%	30,0%	90,0%
Deck designer (new)	0,0%	0,0%	0,0%	80,0%
Space maps (new)	0,0%	0,0%	0,0%	0,0%
Saving and Loading of Tilemap template	0,0%	50,0%	50,0%	100,0%
Dynamic Elements (entity spawner)	0,0%	0,0%	40,0%	80,0%
Placement of NPCs (in skeleton layout corridors)	0,0%	60,0%	60,0%	90,0%
Placement of objects	0,0%	80,0%	80,0%	90,0%

Mission Editor

Goals	0,0%	0,0%	30,0%	50,0%
Quests	0,0%	0,0%	100,0%	100,0%

Events	0,0%	0,0%	80,0%	90,0%
Activity Diagrams	0,0%	0,0%	100,0%	100,0%

Faction Editor

Basic Stats	40,0%	40,0%	100,0%	100,0%
Manufacturer Modifiers	0,0%	0,0%	80,0%	80,0%
Faction Favours	0,0%	0,0%	0,0%	0,0%

AI/Behaviours

State machines	70,0%	90,0%	100,0%	100,0%
----------------	-------	-------	--------	--------
